

# Maticová kalkulačka 3

4. února 2012

V tuto chvíli máme vytvořenou kompletní maticovou kalkulačku. Poslední úprava se bude týkat pouze funkce `main` a způsobu ovládání programu pomocí argumentů na příkazové řádce při spuštění.

**Úkol:** Upravte funkci `main` tak, aby pracovala s argumenty programu. Prvním argumentem bude název datového souboru, kde budou uloženy položky matic a vektorů. Druhým argumentem bude symbol určující maticovou operaci, která se má provést. Další argumenty by měly specifikovat rozměry matic a vektorů uložených v souboru. V případě sčítání a odčítání matic či vektorů by tyto argumenty měly být dva, v případě násobení by tyto argumenty měly být tři, v případě dělení, které bude představovat řešení soustavy lineárních rovnic stačí tento argument jeden. Program v tomto případě bude předpokládat, že v datovém souboru tyto rozměry uvedené v předchozí variantě na první řádce už v této variantě nebudou.

Podle hodnoty druhého argumentu ve funkci `main` ověřte, zda byl zadán správný počet rozměrových argumentů. Pokud ne, nechte program vypsat příslušnou chybovou zprávu na konzoli a program předčasně ukončete.